

- Vor und nach dem Spiel ist eine Internet-Verbindung notwendig:  
Vor dem Spiel zum Laden des Spielberichts, nach dem Spiel zum Versenden des selbigen
  
- Updates für Betriebssystem (Windows) oder SIS-Spielbericht sind spätestens  
Samstagsvormittags durchzuführen.
  
- Zum Unterschreiben sind folgende Kennworte notwendig:  
Für SR: Passwort der Gespann-Abfrage,  
Für Vereine: Ergebnis-Passwort
  
- Alle Vereine haben ihre Kaderlisten im Vereinsweb einzupflegen. Nach Schließung der Liste  
kann nur noch der Klassenleiter Änderungen vornehmen
  
- Vor dem Spiel hat jeder Verein einen Ausdruck seiner Kaderliste vorzulegen, auf der die zu  
diesem Spiel aktiven Spieler markiert sind, und die vom MV unterschrieben ist.
  
- Spieler, die nicht in der Kaderliste enthalten sind, können vom Sekretär nachgetragen  
werden, vorzugsweise mit Vorlage des Spielausweises.
  
- Am Zeitnehmertisch ist für Stromversorgung zu sorgen, eine Computer-Maus ist notwendig.  
Für den Notfall ist ein 5-fach Spielbericht und zwei frankierte Umschläge vorzuhalten.
  
-